

Informationen zur Fachmesse „Green Live Kalkar“

Sehr geehrte Damen und Herren,

anbei finden Sie die wichtigsten Informationen zur kommenden Messe „Green Live“.

Zeitlicher Ablauf:

Aufbau:	28.11.2024, 08:00 — 19:00 Uhr	Messebeginn:	02.12.2024, 13:00 Uhr
	29.11.2024, 08:00 — 19:00 Uhr	Messeende:	04.12.2024, 22:00 Uhr
	30.12.2024, 10:00 — 17:00 Uhr	Abbau:	04.12.2024, 22:15 — 24:00 Uhr
	02.12.2024, 08:00 — 10:30 Uhr		05.12.2024, 08:00 — 17:00 Uhr

- Während des Aufbaus stehen Getränke jederzeit, sowie Suppe und Brötchen mit Aufschnitt bereit. (09:00 — 18:00 Uhr)
- Aufbau des Standes am Sonntag ist nur mit Voranmeldung möglich (Mobil: 0151 / 2 07 32 431)
- Der Abbau ist vor der Beendigung der Messe um 22:00 Uhr untersagt.
- Kindern unter 18 Jahren ist der Zutritt während des Auf- und Abbaus untersagt, es sei denn sie stehen im Arbeitsverhältnis mit den Messebauern.

Unser Dienstleister für Messezubehör ist die Firma eventura in Geldern. (Tel: 0 28 31 / 97 666 0)

Adresse: Griether Str. 110-120, 47546 Kalkar

Parken für Aussteller: Einen kostenfreien Parkausweis erhalten Sie an der Infotheke in der Messehalle. Direkt zur Messehalle gelangen Sie nur bis 12:30 Uhr, anschließend erreichen Sie nur den Besucherparkplatz.

AusstellerAusweise: Können ab Freitag, den 29.11.2024 an der Infotheke in der Messehalle Kalkar abholt werden.

Hotelzimmer: Zimmerschlüssel können am Montag, den 02.12.24 ab 12.00 – 14.00 Uhr an der Infotheke der Messehalle abgeholt werden. Danach, sowie Dienstag und Mittwoch ist dies ausschließlich an der Rezeption beim Haupteingang Hotel möglich.

Bitte geben Sie die Schlüssel am Ende Ihres Aufenthaltes bei der Rezeption am Haupteingang Hotel ab.

WLAN: Das Passwort lautet: wunderland

Messebesucher: Messebesucher benötigen keine Registrierung. Eintritt erfolgt durch Abgabe der Eintrittskarte am Eingang.

Wir freuen uns, Sie während der Messe begrüßen zu dürfen. Falls Sie noch Fragen haben, stehen wir Ihnen jederzeit zur Verfügung.

Mit freundlichen Grüßen

Georg Remy

Messezentrum Kalkar

